



Curso

Uso y Desarrollo de Aplicaciones Móviles en la Gestión Pública.

UTN PARANÁ

senadoer.gob.ar

 Instituto de
Formación Legislativa
ENTRE RÍOS

 **SOY DE
ENTRE RÍOS**
VICE GOBERNACIÓN

Fundamentación

El curso sobre **Uso y Desarrollo de Aplicaciones Móviles en la Gestión Pública** surge como el inicio de un plan de capacitaciones que tiende a fortalecer principalmente a los Gobiernos Locales, considerando que las administraciones públicas están en permanentes transformaciones y que justamente, la evolución de los sistemas democráticos pasa por abrir las puertas de las instituciones para garantizar transparencia, datos abiertos y participación ciudadana.

Actualmente, los dispositivos móviles se han convertido en canales de comunicación directa entre las administraciones y la ciudadanía, haciendo que entre todos y todas las comunidades funcionen mejor y la colaboración social sea un elemento más en la gestión de las mismas.

Por eso, el Instituto de Formación Legislativa de la Vicegobernación de Entre Ríos y la Universidad Tecnológica Nacional (UTN) - Facultad Regional Paraná, proponen en un contexto social, cultural, laboral, económico hipermediatizado y cada vez más digitalizado, reflexionar y analizar críticamente sobre las implicancias de estas tendencias y su incorporación en las administraciones públicas de municipios, concejos deliberantes, comunas, juntas de gobiernos e instituciones locales.

Entendiendo que es importante el desarrollo de propuestas formativas que se orienten a promover el interés sobre estos escenarios y el conocimiento que permita nuevos canales entre el Estado y sus ciudadanos, atendiendo la generación de respuesta e interacción ante las diferentes necesidades. En este marco se inscribe este curso que focaliza sobre la formación e integración de tecnologías para fortalecer las capacidades de quienes se encuentran en funciones en el ámbito estatal y están interesados en potenciar el uso de los dispositivos móviles.

CARGA HORARIA

60 horas reloj

MODALIDAD

Virtual (sincrónico)

DURACIÓN

3 meses

Curso

Uso y Desarrollo de
Aplicaciones Móviles
en la Gestión Pública.

Objetivo general

- Obtener mejoras en el desempeño del personal de la administración pública en cuanto al uso y diseño de aplicaciones móviles.

Objetivos específicos

- Afianzar los canales de comunicación entre el Estado y sus ciudadanos.
- Brindar herramientas teóricas/prácticas para la implementación de la tecnología en los Gobiernos Locales.
- Reflexionar, proyectar y desarrollar el uso de aplicaciones móviles que brinden acceso y soluciones creativas a las demandas de la ciudadanía.

Perfil del egresado

Quienes finalicen el cursado podrán identificar y utilizar aplicaciones móviles, interpretar su funcionamiento, conocer las herramientas de diseño más populares y crear aplicaciones de acuerdo a las necesidades de sus tareas cotidianas.

Destinatarios

Este curso está dirigido principalmente a quienes se desempeñan en los gobiernos locales y que mantengan interés específico en la temática.

Contenidos

Módulo I: Del nacimiento del teléfono móvil a las apps. Generaciones de la telefonía móvil. La evolución de los smartphones. El mercado de las apps.

Módulo II: Diseño y creación de las apps. Descubrir necesidades y problemas específicos del entorno laboral. Planificación del desarrollo de una apps.

Módulo III: Plataformas de desarrollo Andriod/IOS Introducción. Recursos. Elementos de una app. Desarrollo multiplataforma.

Módulo IV: La industria de las apps. Consejos para desarrollar un proyecto de app.

Modalidad y duración de cursado.

El curso ha sido diseñado con una duración máxima de tres (3) meses, en formato virtual (sincrónico). La carga horaria es de sesenta (60) horas reloj.

Quienes participen realizarán el recorrido de los módulos mediante asistencia a clases virtuales, lectura de material complementario y la realización de actividades prácticas y ejercicios planteados durante el desarrollo del cursado.

Cronograma de clases y trabajos prácticos

Las clases se dictarían de manera sincrónica los días lunes y miércoles en el horario de 19:30 a 22:00 según el siguiente cronograma:

Clase	Fecha	Tema
1	29/5	Módulo I: Introducción a la informática. Presentación del contenido.
2	31/5	Dispositivos. Computadoras. Teléfonos.
3	05/6	Lenguajes de programación. Desktop. Web. Mobile. Bases de datos. Del nacimiento del teléfono móvil a las apps. Generaciones de la telefonía móvil.
4	07/6	Móvil análogo. Sistemas operativos imperantes. Temario TP Módulo I. Modo de presentación de TP.
5	12/6	Generaciones de la telefonía móvil. Móvil digital. Sistemas operativos imperantes.
6	14/6	La evolución de los Smartphones. Versatilidad. Uso. Expansión del uso del teléfono móvil.
7	19/6	El mercado de las Apps. App IOS – Windows Mobile – Android. PWA – Progressive Webs Apps. Entrega TP Módulo I.
8	21/6	Módulo II – Introducción. Diseño y creación de Apps.

9	26/6	Detectar necesidades del entorno social y laboral. Inicio. Temario TP Módulo II.
10	28/6	Detectar necesidades del entorno social y laboral. Continuación. Planificación del desarrollo de una App. Introducción.
11	03/7	Planificar una App. Enmarcar problema a resolver. Datos necesarios y resultados a obtener.
12	05/7	Resolución del problema planteado en la planificación. Pruebas y test. Funciones. Entrega de TP Módulo II.
13	10/7	Módulo III: Introducción. Plataformas de desarrollo Android / IOS / Web Android. Particularidades. IDE
14	12/7	Plataforma IOS – Particularidades. IDE. Temario TP Módulo III.
15	17/7	Plataforma Web – Particularidades. Ventajas. Diseño responsivo. Funcionalidad.
16	19/7	Desarrollo Multiplataforma Opciones de acuerdo al entorno pre existente.
17	24/7	IDE multiplataforma. Eclipse. Xamarin. Entrega TP Módulo III.
18	26/7	Módulo IV: Industria de las Apps. Principales stores. Condiciones y regulación.
19	31/7	Consejos para diseño de Apps. Opciones para TPF (Trabajo Práctico Final).
20	02/8	Temario TPF (Trabajo Práctico Final). Debate y consultas.
21	07/8	Consejos para el diseño de Apps. Cronología del desarrollo.
22	09/8	Consejos para el diseño de Apps. Relación con el cliente y/o mercado potencial.
23	14/8	Consultas TPF (Trabajo Práctico Final).
24	16/8	Entrega TPF (Trabajo Práctico Final).



Acreditación de conocimiento

Para aprobar el curso sobre **Uso y Desarrollo de Aplicaciones Móviles en la Gestión Pública** y obtener el certificado se requerirá que cada participante haya entregado y aprobado la totalidad de los trabajos prácticos propuestos.

Requisitos de ingreso

- 1.- Completar el formulario de pre-inscripción al curso en el siguiente enlace: <https://forms.gle/qfRzYaM79AQVWbYi9>
- 2.- Si usted es seleccionado/a (cupos limitados) recibirá una notificación que le solicitará confirmar su participación al curso y deberá responder en el término de 24 horas.



Inscripción ON LINE